
Вопрос. ЕСЛИ. ИНАЧЕ.

7 класс.

ЕСЛИ

ЕСЛИ вопрос [

...

]

Вопросы - важная часть программирования. Чаще всего они используются вместе с операторами контроля, такими как если.

Код, расположенный между скобками, будет выполнен только тогда, когда ответом на вопрос будет «истина».

ЕСЛИ

Пример:

```
x = 6
```

```
если x > 5 [  
    напиши "x больше пяти!"  
]
```

В первой строке контейнеру `x` присваивается 6. Во второй задаётся **вопрос «`x > 5`?»** Если ответом на него будет «истина», управляющий оператор `если` позволит выполнить **код, расположенный между скобками**

Вопросы

Все числа и переменные (числовые контейнеры) могут сравниваться друг с другом с помощью вопросов.

Вот возможные вопросы:

Таблица. Типы вопросов

a == b	равенство	ответ «истина» («true»), если a равно b
a != b	неравенство	ответ «истина» («true»), если a не равно b
a > b	больше	ответ «истина» («true»), если a больше b
a < b	меньше	ответ «истина» («true»), если a меньше b
a >= b	больше или равно	ответ «истина» («true»), если a больше или равно b
a <= b	меньше или равно	ответ «истина» («true»), если a меньше или равно b

редакторе кода.

ЕСЛИ ... ИНАЧЕ...

ЕСЛИ вопрос [...] ИНАЧЕ [...]

ИНАЧЕ может быть дополнением к оператору условного выполнения ЕСЛИ. Код между скобками, расположенными после ИНАЧЕ будет выполнен тогда, когда ответом на вопрос будет «ложь».

сброс

x = 4

если x > 5 [

напиши "x больше пяти!"

]

иначе

[

напиши "x меньше пяти!"

]

Если ставить вопрос, больше ли x чем 5. Т.к. x равно 4, ответ на вопрос - «ложь». Поэтому выполняется код в скобках после **иначе**.

Задание.

Используя новые команды, которые узнали сегодня, и команду `окно_вопроса` напишите программу для Черепашки, которая спрашивает «сколько Вам лет», и если в ответе окажется 14 и более, то на экран выводит «Вам можно получить паспорт», иначе на экран выводит «Вам еще рано получать паспорт».
