
Новые команды LOGO.
Код цвета RGB.

7 класс.

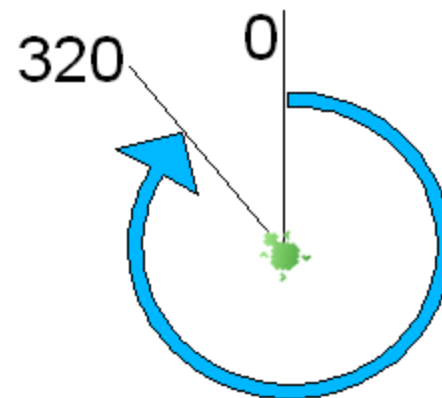
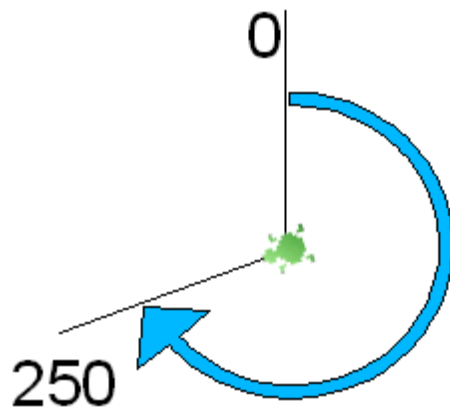
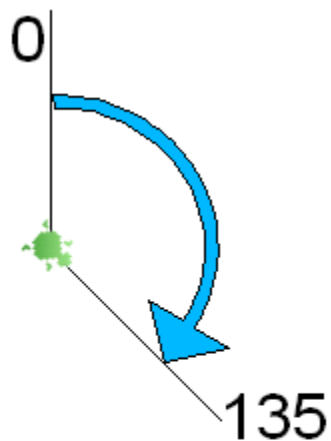
Новые команды:

НАПРАВЛЕНИЕ 135

Можно написать сокращенно:

НПР 135

Устанавливает направление Черепашки на 135 градусов относительно 0, а не относительно предыдущего направления Черепашки.



Новые команды:

НОВ_РАЗМЕР_ХОЛСТА X,Y

Можно написать сокращенно:

НРХ X,Y

С помощью этой команды можно поменять размер холста. В качестве входных параметров задаются ширина X и высота Y в пикселях. Помните, что команда СБРОС вернет размер холста в первоначальный размер.

Новые команды.

НОВ_РАЗМЕР_ХОЛСТА X,Y

Можно написать сокращенно:

НРХ X,Y

С помощью этой команды можно поменять размер холста. В качестве входных параметров задаются ширина X и высота Y в пикселях. Помните, что команда СБРОС вернет размер холста в первоначальный размер.

Новые команды.

НОВ_ЦВЕТ_ХОЛСТА R,G,B

Можно написать сокращенно:

НЦХ R,G,B

устанавливает цвет холста. Входными параметрами является комбинация RGB.

R(Red) красный – число от 0 до 255.

G(Green) зеленый – число от 0 до 255.

B(Blue) синий – число от 0 до 255.

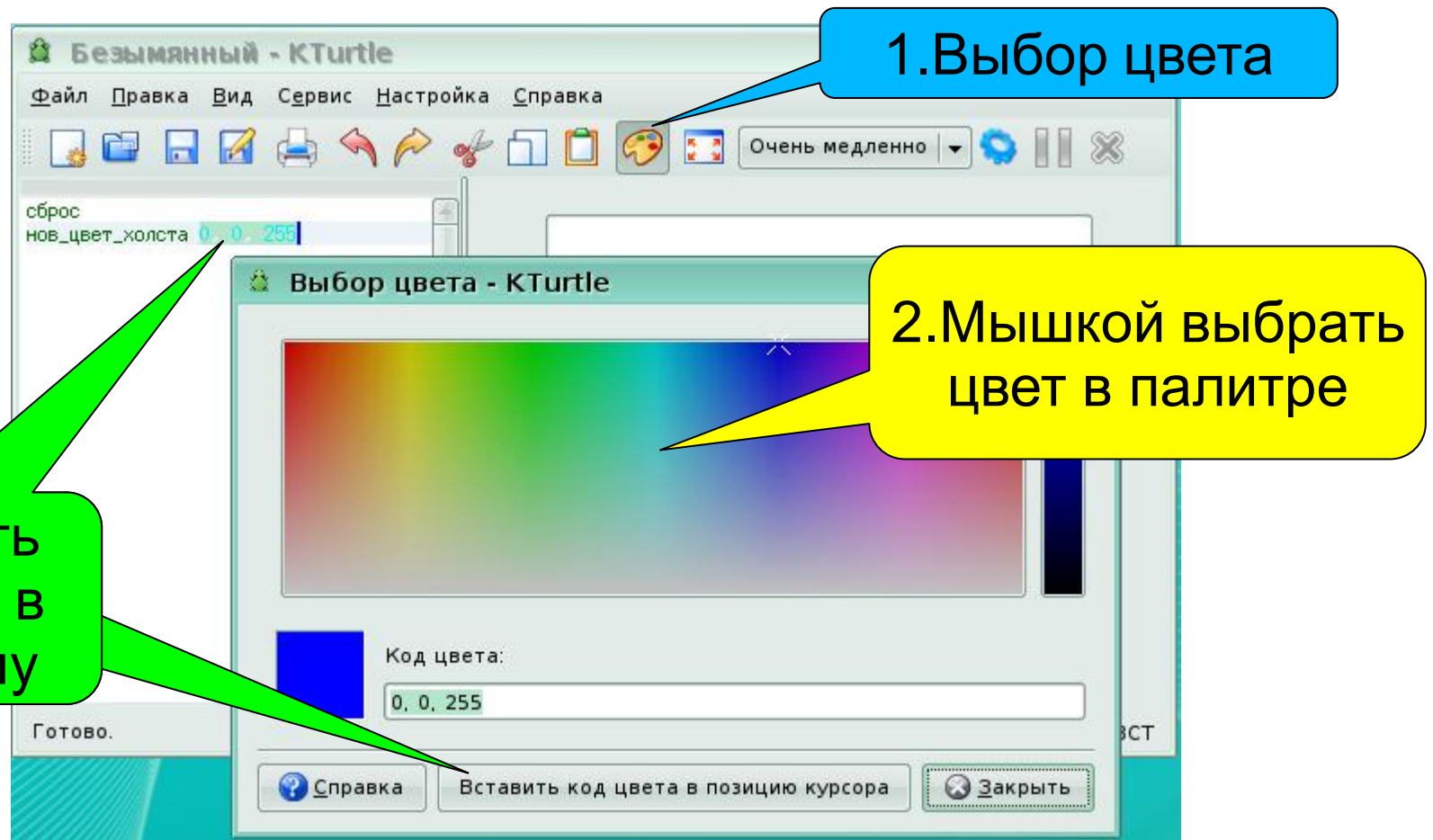
Примеры кода цветов:

0,0,0 – черный, 255,255,255 – белый, 128,128,128 - серый

255,0,0 – красный, 0,255,0 – зеленый, 0,0,255 - синий

Новые команды.

Выбрать цвет в комбинации RGB помогает инструмент “Выбор цвета”.



Новые команды.

НОВ_ЦВЕТ_ПЕРА R,G,B

Можно написать сокращенно:

НЦП R,G,B

устанавливает цвет пера. В качестве параметров указывается интенсивность красной, зеленой и синей составляющих цвета (0..255).

R(Red) красный – число от 0 до 255.

G(Green) зеленый – число от 0 до 255.

B(Blue) синий – число от 0 до 255.

Новые команды.

НОВ_ШИРИНА_ПЕРА X

Можно написать сокращенно:

НШП X

устанавливает ширину пера (ширину линии) в X пикселей (от 1 до 10000).

Новые команды.

ОЧИСТИ

Можно написать сокращенно:

ОЧС

Этой командой вы можете очистить холст от всех следов. Все остальное останется по-прежнему: позиция и угол направления Черепашки, цвет холста, видимость Черепашки и размер холста.

Задание.

Каждый охотник желает знать где сидит фазан.
Используя новые команды, которые узнали
сегодня, напишите программу для Черепашки,
чтобы на экране она нарисовала цвета радуги.

