

# Компьютерная и игровая зависимость

Подготовили: Евсеев Влад  
Кузнецова Алена

# Компьютерная и игровая зависимость

- ◉ **Игровая зависимость** — предполагаемая форма психологической зависимости, проявляющаяся в навязчивом увлечении видеоиграми и компьютерными играми.
- ◉ Впервые о компьютерной зависимости заговорили в начале 1980-х годов американские учёные. Характерными особенностями зависимостей различного типа являются: синдром абстиненции, стремление заполучить объект зависимости, поведение, направленное на приобретение объекта зависимости, снижение критического отношения к негативным сторонам зависимости, потеря интереса по отношению к социальной стороне жизни, внешнему виду, удовлетворению других потребностей.

«чума XXI века»



# Статистика

- ◉ В настоящее время в мире по количеству игроков лидирует Гонконг, на втором месте находятся США и Канада. По различным данным, в России, от 1 до 2-х % населения являются азартными игроками. В Санкт-Петербурге, количество играющих колеблется от 50 000 до 100 000 человек.
- ◉ До 60 % больных игроманией совершают правонарушения;
- ◉ От 13 до 40% - попытки самоубийства;
- ◉ От 32 до 70 % - отмечаются суицидальные мысли.



# Причины



*Давайте перечислим основные причины возникновения компьютерной зависимости:*

- 1. Отсутствие или недостаток общения и тёплых эмоциональных отношений в семье.
- 2. Отсутствие у ребёнка серьёзных увлечений, интересов, хобби, привязанностей, не связанных с компьютером.
- 3. Неумение ребёнка налаживать желательные контакты с окружающими, отсутствие друзей.
- 4. Следующую причину психологи обозначили как «наличие тяжёлой инвалидности, серьёзного заболевания».

*А так же:*

- Чувство одиночества.
- Чувство неудовлетворенности..
- Игромания является риском для людей, имеющих любые другие зависимости, например, пристрастие к наркотикам, алкоголю.
- Психические расстройства разной степени.

# СИМПТОМЫ ИГРОМАНИИ:



- ◉ Раздражительность;
- ◉ Равнодушие к окружающим людям;
- ◉ Постоянно нарастающее количество времени, проводимое игрой;
- ◉ Так называемая «ломка», когда нет возможности играть;
- ◉ Нежелание отвлечься от игры;
- ◉ Расход больших денег на обеспечение постоянного обновления игр и устройств ПК;
- ◉ Забывание о домашних делах, служебных обязанностях, учебе, встречах и договоренностях в ходе игры на компьютере;
- ◉ Пренебрежение собственным здоровьем, гигиеной и сном в пользу проведения большего количества времени за компьютером;
- ◉ Злоупотребление кофе и другими подобными психостимуляторами;
- ◉ Ощущение эмоционального подъема во время игры.

# Специалисты выделяют

## IV стадии развития психологической зависимости от компьютерных игр

- 1. Стадия легкой увлеченности: человек начинает «чувствовать вкус», ему начинает нравиться компьютерная графика, звук, имитация реальной жизни или каких-то фантастических сюжетов.
- 2. Стадия увлеченности: появление в иерархии потребностей новой потребности — игра в компьютерные игры.
- 3. Стадия зависимости: 10-14% игроков являются «заядлыми», т.е. находятся на стадии психологической зависимости от компьютерных игр.
- 4. Стадия привязанности: угасание игровой активности человека, сдвиг психологического содержания личности в целом в сторону нормы. Это самая длительная из всех стадий — она может длиться всю жизнь, в зависимости от скорости угасания привязанности.

# ИТАК, ЗАВИСИМЫМ ОТ КОМПЬЮТЕРА МОЖЕТ СТАТЬ ЛЮБОЙ РЕБЁНОК И ПОДРОСТОК, НО ШАНСЫ УМЕНЬШАЮТСЯ, ЕСЛИ:

- ⦿ в семье присутствует атмосфера дружелюбия, покоя, комфорта и доверия;
- ⦿ у ребёнка разносторонние интересы и увлечения;
- ⦿ ребёнок умеет налаживать позитивные отношения с окружающими;
- ⦿ ребёнок умеет ставить перед собой хотя бы самые маленькие цели.





**НЕ СТАНЬ  
ОН-ЛАЙН  
ПИЩЕЙ**

**ВНИМАНИЕ: ИНТЕРНЕТ ВЕДЕТ К ПОТЕРЕ ЛИЧНОСТИ**

**Будь Умнее!!!!!!Лучше Займись Спортом!!!**