

Кодирование информации



Основополагающий вопрос:

Связано ли содержание с формой представления?

Направляющие вопросы:

- Зачем кодировать информацию?
- Важно ли кодировать информацию?
- Есть ли универсальный код?
- Можно ли придумать свой код?

Учебные вопросы:

- Что такое кодирование информации?
- Кодирование информации компьютером (код, кодовые таблицы, системы счисления)
- Кодирование информации человеком (азбука Морзе, флажковая азбука, пляшущие человечки)
- Как придумать свой код?

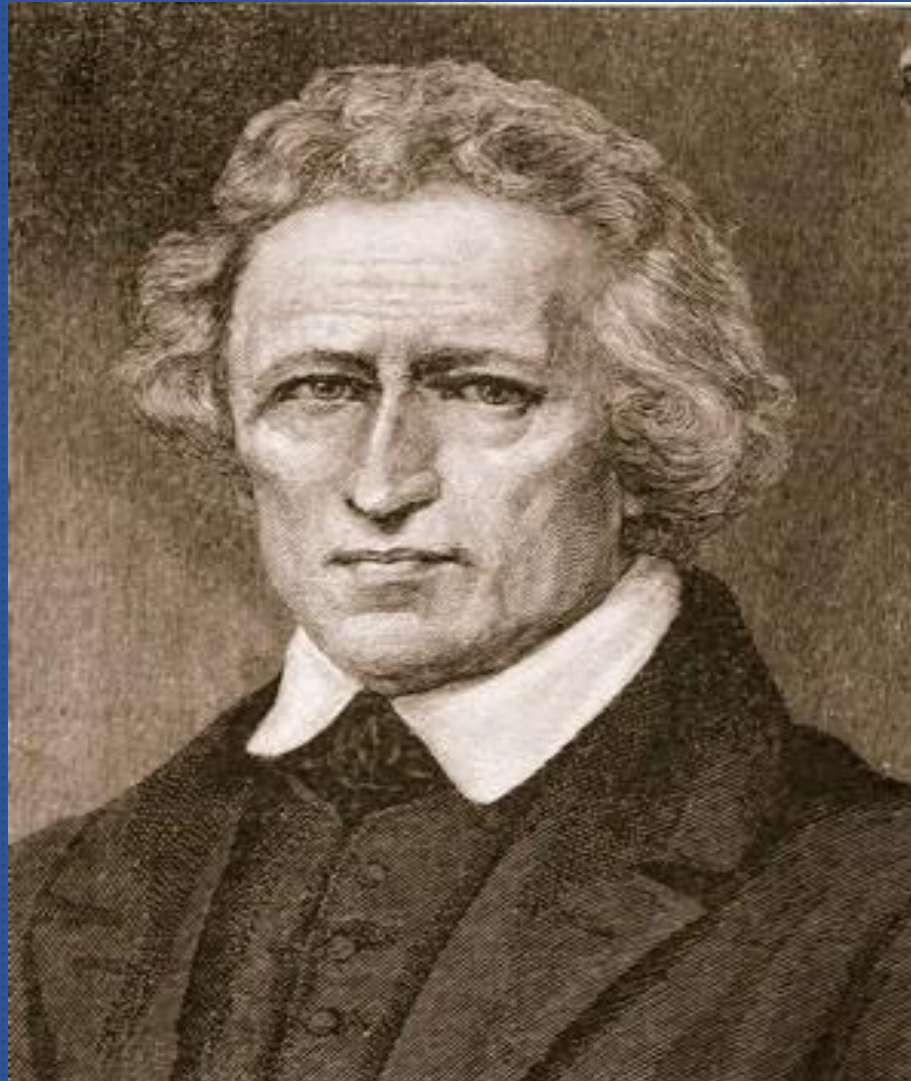
КОДИРОВАНИЕ - это способ
сделать сообщение непонятным для
всех, кто не владеет ключом кода.

Азбука Брайля

Шрифт Брайля — рельефно-точечный шрифт, предназначенный для письма и чтения незрячими людьми. Он был разработан в 1821 году французом Луи Брайлем

Для изображения букв в шрифте Брайля используются 6 точек, расположенных в два столбца, по 3 в каждом. Одной из особенностей шрифта Брайля является то, что пишется текст справа налево, затем страница переворачивается, и текст читается слева направо. При письме прокалываются точки, и поскольку читать можно только по выпуклым точкам, «писать» текст приходится с обратной стороны листа. В этом заключается одна из сложностей при обучении этому шрифту.

Луи Брайль



Азбука Брайля



А Б В

Г Д Е Ё Ж З

И Й К Л М Н

О П Р С Т У

Ф Х Ц Ч Ш Щ

Ъ Ы Ь Э Ю Я

НОВАЯ КОДОВАЯ ТАБЛИЦА

б	↘	р	↘	а	↘
в	↘	с	↘	я	↘
г	↘	т	↘	о	↘
д	↘	ф	↘	ё	↘
ж	↘	х	↘	у	↘
з	↘	ц	↘	ю	↘
к	┘	ч	┘	э	┘
л	┘	ш	┘	е	┘
м	↘	щ	↘	ы	↘
н	┘	ъ	┘	и	┘
п	┘	ь	┘	й	┘